

JEU 1

Trouve dans cette grille tous les mots « CLUB » puis tous les mots « EUROCLUB » qui sont cachés en entourant les mots ou en coloriant les cases.

E	E	B	U	L	C	B	B	E	B
E	U	R	O	C	L	U	B	U	U
U	R	R	R	R	L	L	L	R	L
L	O	E	O	C	E	C	B	O	C
C	C	B	O	C	O	O	U	C	O
B	L	R	U	R	L	R	L	L	R
B	U	U	U	L	U	U	C	U	U
E	B	E	B	C	C	E	B	B	E

Une technique simple pour retrouver tous les mots : repère tous les « C » de « CLUB » et regarde dans tous les sens (vertical, horizontal et diagonal) si tu trouves le mot complet.

Questions :

Combien de fois trouve-t-on le mot « CLUB » dans la grille ?

Combien de fois trouve-t-on le mot « EUROCLUB » dans la grille ?

Combien de cases restent inutilisées lorsque l'on a trouvé tous les mots « CLUB » et « EUROCLUB » de la grille ?

Quelle est la lettre que l'on retrouve le plus souvent dans la grille ?

Comment peux-tu connaître le nombre total de cases qu'il y a dans la grille sans les compter une par une ?

LE COMMERCANT

JEU 2

Comme le commerçant qui prépare sa monnaie tous les matins, récupère tous les billets prédécoupés de la planche à billets que nous t'avons envoyée au début des fiches EUROCLUB.

Quelle somme possèdes-tu au total ?

Tu ouvres ton magasin d'informatique et un premier client t'achète pour 325 EUROS un logiciel de traduction, par exemple. Il te donne un billet de 500 EUROS.

Est-ce que tu peux lui rendre la monnaie avec les billets que tu as en caisse ?

Oui, comment ?

Non, pourquoi ?